**Вопрос 1** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**abstract class Human{**

**public abstract string GetClassType();**

**public abstract string GetNameType();**

**}**

**class BankEmployee : Human{**

**public override string GetClassType() { return "BankEmployee"; }**

**public override string GetNameType() { return "main manager Hololens"; }**

**}**

**class Clerk : Human{**

**public override string GetNameType() { return "clerk Gumt"; }**

**public override string GetClassType() { return "employee"; }**

**}**

**class Program {**

**static void Main(){**

**Human[] c = new Clerk[4];**

**c[0] = new Clerk();**

**c[1] = new BankEmployee();**

**c[3] = new BankEmployee();**

**c[3] = new Clerk();**

**for (int i = 0; i < 5; ++i)**

**Console.WriteLine(c[i].GetClassType());**

**}**

**}**

IndexOutOfRangeException

ArrayTypeMismatchException

Employee   
BankEmployee   
NullReferenceException

Employee   
BankEmployee   
BankEmployee   
employee

ошибка на этапе компилляции, т.к. нельзя создать массив, т.к. класс Human абстрактный

ошибка на этапе компилляции, т.к. нельзя присвоить ссылку на BankEmployee или Clerk элементу массива Human

**Ответ:** ArrayTypeMismatchException

**Вопрос 2** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**class Car{**

**protected string producer, model;**

**public Car(string producer, string model){**

**this.producer = producer;**

**this.model = model;**

**}**

**public Car(string producer){**

**this.producer = producer;**

**}**

**public string Producer{**

**get{ return producer; }**

**set{ producer = value; }**

**}**

**public string Model{**

**get { return model; }**

**set { model = value; }**

**}**

**public override string ToString(){**

**return "Producer: " + Producer +**

**" Model: " + Model;**

**}**

**}**

**class Mersedes : Car {**

**public Mersedes(bool airConditioningIsEnabled) : base("Mersedes"){**

**AirConditioningIsEnabled = airConditioningIsEnabled;**

**}**

**public bool AirConditioningIsEnabled{**

**get;**

**set;**

**}**

**public override string ToString(){**

**return base +**

**" AirConditioningIsEnabled: " + AirConditioningIsEnabled;**

**}**

**}**

**class Program {**

**static void Main(){**

**Console.WriteLine(new Mersedes(true));**

**}**

**}**

ошибка на этапе компилляции, т.к. неявное приведение base в строку не допускается

Producer: Mersedes Model: unknown AirConditioningIsEnabled: True

Producer: Mersedes Model: 500 AirConditioningIsEnabled: True

Producer: Mersedes Model: AirConditioningIsEnabled: True

ошибка на этапе компилляции, т.к. Console.WriteLine не принимает объекты типа Human

ошибка на этапе компилляции, т.к. конструктор класса Human не вызван

**Ответ:** ошибка на этапе компилляции, т.к. неявное приведение base в строку не допускается

**Вопрос 3** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**class Color {**

**byte r,g,b;**

**public byte R {**

**get { return r; }**

**set { this.r = value; }**

**}**

**public byte G {**

**get { return g; }**

**set { this.g = value; }**

**}**

**public byte B {**

**get { return b; }**

**set { this.b = value; }**

**}**

**}**

**class Program {**

**static void Main(){**

**Color c = new Color();**

**c.R;**

**Console.WriteLine((c.B = 34) + " " + (c.G = 12));**

**}**

**}**

ошибка на этапе компилляции, т.к. нельзя неявно преобразовать int в byte

при вызове свойства можно использовать только выражение присваивания, вызова, операцию инкремента, декремента, ожидания, создания нового объекта

0 34 12

ошибка на этапе компилляции, т.к. неверный синтаксис для установки значения свойства

34 12

ошибка на этапе компилляции, т.к. полю r не присвоено значение

**Ответ:** при вызове свойства можно использовать только выражение присваивания, вызова, операцию инкремента, декремента, ожидания, создания нового объекта

**Вопрос 4** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**class ClassA{**

**public string name = string.Empty;**

**public int age = 123456789;**

**public ClassA() : this("Alan", 25){ }**

**public ClassA(string name, int age) : this(){**

**this.name = name;**

**this.age = age;**

**}**

**}**

**class Program{**

**static void Main(){**

**ClassA p = new ClassA();**

**Console.WriteLine(p.name + " " + p.age);**

**}**

**}**

строка, содержащая только пробел

ошибка на этапе компилляции, т.к. неверный тип параметра для конструктора

InvalidOperationException

Alan 25

Alan25

StackOverflowException

**Ответ:** StackOverflowException

**Вопрос 5** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**class Human{**

**protected string name = "david";**

**protected sbyte age;**

**public Human(string name, sbyte age){**

**this.name = name;**

**this.age = age;**

**}**

**public string Name{**

**get{ return name; }**

**set{**

**if (name != null) name = value;**

**}**

**}**

**public sbyte Age{**

**get { return Age; }**

**set {**

**age = value;**

**if (age < 0) Age = 1;**

**}**

**}**

**}**

**class Program {**

**static void Main(){**

**Human h = new Human("james", 32);**

**h.Age = -32;**

**Console.WriteLine("age: {0} name: {1}", h.Age, h.Name);**

**}**

**}**

FormatException

StackOverflowException

age: -32 name: james

age: 1 name: james

age: 0 name: david

age: 0 name: james

**Ответ:** StackOverflowException

**Вопрос 6** **Какие конструкции языка из перечисленных, можно использовать в interface)**

поля

свойства

абстрактные методы

события

деструктор

статические поля

**Ответ:** свойства   
абстрактные методы   
события

**Вопрос 7**: **Выберите конструкцию, которая используется для запрета перегрузки метода, не возвращающего значение**

public virtual override void

public sealed void

public sealed override void

public const override void

public final void

public override void

**Ответ:** public sealed override void

**Вопрос 8**: **Чем отличаются интерфейсы IComparable и IСomparer**

IComparable используется для сравнения ссылочных типов, а IComparer - значимых

IСomparer — это нешаблонный интерфейс, а IСomparable - шаблонный

IComparer используется для сравнения ссылочных типов, а IComparable – значимых

- IComparable используется для сравнения 2х объектов определенного типа, а IComparer используется как дополнительный механизм сравнения

IСomparer — это интерфейс от NET.Framework 1.1 до NET.Framework 3.0. Интерфейс IСomparable используется от NET.Framework 3.5 и выше.

они одинаковы

**Ответ:** - IComparable используется для сравнения 2х объектов определенного типа, а IComparer используется как дополнительный механизм сравнения

**Вопрос 9**: **Что отобразится на экране**

**static class A{**

**public static int a = 5;**

**public static int b = a;**

**}**

**static class B{**

**public static int b = a;**

**public static int a = 5;**

**}**

**class Program {**

**static void Main(){**

**Console.Write(A.b);**

**Console.WriteLine(B.b);**

**}**

**}**

55

5005

50

5055

00

05

**Ответ:** 50

**Вопрос 10** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**class Human{**

**protected string name;**

**protected byte age;**

**public Human(string name, byte age){**

**this.name = name;**

**this.age = age;**

**}**

**public string Name{**

**get{ return name; }**

**set{**

**if (name != null) name = value;**

**}**

**}**

**public byte Age{**

**get { return age; }**

**set { age = value; }**

**}**

**}**

**class Employee : Human {**

**protected string position, department;**

**public Employee(string position, string department):base(34, "Mikael Gurov"){**

**this.position = position;**

**this.department = department;**

**}**

**public string Position{**

**public get { return position; }**

**set{ position = value; }**

**}**

**public string Department{**

**public get { return department; }**

**set { department = value; }**

**}**

**}**

**class Program{**

**static void Main(){**

**Human h = new Employee("java programmer", "software development");**

**Console.WriteLine(**

**"age: {0} name: {1} position: {2} department: {3}",**

**h.Age, h.Name, h.Position, h.Department);**

**}**

**}**

ошибка на этапе компилляции, т.к. неверный синтаксис выделения памяти для экземпляра класса

age: 34 name: Mikael Gurov position: java programmer department: software development

ошибка на этапе компилляции, т.к. у класса Human нет наследников, поэтому поля position и department должны быть private

ошибка на этапе компилляции, т.к. неверное присвоение — age имеет тип byte, a 34 - int

ошибка на этапе компилляции, т.к. Human не имеет коструктора без аргументов

ошибка на этапе компилляции, т.к. Human не содержит определения для Department

**Ответ:** ошибка на этапе компилляции, т.к. Human не содержит определения для Department

**Вопрос 11** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**abstract class Parent{**

**public Parent(){**

**Value = 15;**

**}**

**public virtual int Value { get; set; }**

**}**

**class Child : Parent{**

**private int v;**

**public override int Value{**

**get { return v; }**

**}**

**}**

**class Program{**

**static void Main(){**

**Child p = new Child();**

**Console.Write(p.Value);**

**p.Value = 45;**

**Console.Write(p.Value);**

**}**

**}**

00

045

015

1545

4515

150

**Ответ:** 00

**Вопрос 12** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**class Human{**

**public string GetClassType(){ return "human"; }**

**}**

**class Employee : Human{**

**public new string GetClassType(){ return "Employee"; }**

**}**

**class Program {**

**static void Main(){**

**Human w = new Employee();**

**Console.WriteLine(w.GetClassType());**

**}**

**}**

ошибка на этапе компилляции, т.к. пропущено ключевое слово override

Employee

ошибка на этапе компилляции, т.к. неверный синтаксис для метода Employee.GetClassType()

ошибка на этапе компилляции, т.к. нельзя перегружать метод GetClassType — он не virtual

human

human Employee

**Ответ:** human

**Вопрос 13** **Что отобразится на экране, если объект класса, не реализующего IСomparable, но имеющего такие же методы привести к IСomparable**

**class ABC{**

**//этот метод есть и в интерфейсе IСomparable, и он единственный**

**public int CompareTo(object obj){**

**return 0;**

**}**

**}**

**static void Main(String []args){**

**System.IComparable c = new ABC();**

**Console.Write(c.CompareTo(null) == 0);**

**}**

ошибка на этапе компилляции, т.к. не удается неявно преобразовать тип ABC в IComparable

ошибка на этапе компилляции, т.к. неверный синтаксис - невозможно создать объект, реализующий IComparable, выделив память для ABC

true

0

ошибка на этапе компилляции, т.к. невозможно создать объект интерфейса

ошибка на этапе компилляции, т.к. неверный синтаксис внутри Console.Write

**Ответ:** ошибка на этапе компилляции, т.к. не удается неявно преобразовать тип ABC в IComparable

**Вопрос 14** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**interface IAuto{**

**string Number{get;set;}**

**string Model{get;}**

**}**

**class VW : IAuto{//нет public**

**public VW(string number){**

**Number = number;**

**}**

**string Number{get;set;}**

**string Model{get{ return "New Beetle";}}**

**}**

**class Program {**

**static void Main(){**

**VW p = new VW("AB56-T45");**

**Console.WriteLine("Number - {0}; Model - {1}", p.Number, p.Model);**

**}**

**}**

ошибка на этапе компилляции, т.к. потеряно ключевое слово public для свойств

Number - AB56-A47; Model - Beetle

Number - AB56-T45; Model - New Beetle

NullReferenceException

ошибка на этапе компилляции, т.к. неверный синтаксис объявления свойства Number

ошибка на этапе компилляции, т.к. нельзя вызвать свойства Number и Model

**Ответ:** ошибка на этапе компилляции, т.к. потеряно ключевое слово public для свойств

**Вопрос 15** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**interface IWorker{**

**void Work();**

**}**

**interface IEmployee{**

**void Work();**

**}**

**class BankEmployee : IWorker, IEmployee{**

**void IWorker.Work(){**

**Console.WriteLine("i\_m worker");**

**}**

**void IEmployee.Work(){**

**Console.WriteLine("i\_m employee");**

**}**

**}**

**class Program {**

**static void Main(){**

**BankEmployee[] arr = new BankEmployee[10];**

**for (int i = 0; i < arr.Length; ++i)**

**arr[i] = new BankEmployee();**

**for (int i = 0; i < arr.Length; ++i)**

**arr[i].Work();**

**}**

**}**

покажет i\_m employee 10 раз

ошибка на этапе компилляции, т.к. необходимо использовать явное приведение типа для вызова метода Work()

ошибка на этапе компилляции, т.к. неверный синтаксис инициализации элементов массива

покажет 10 раз i\_m employee и i\_m worker

ошибка на этапе компилляции, т.к. модификатор public нельзя использовать в этом контексте

покажет i\_m worker 10 раз

**Ответ:** ошибка на этапе компилляции, т.к. необходимо использовать явное приведение типа для вызова метода Work()

**Вопрос 16** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**class Counter {**

**private int count;**

**public void Add() { ++count; }**

**public void Substract() { --count; }**

**public static int Count{**

**get { return count; }**

**}**

**}**

**class Program{**

**static void Main(){**

**Counter ctr = new Counter();**

**ctr.Add();**

**Console.Write(Counter.Count + " ");**

**ctr.Substract();**

**Console.WriteLine(Counter.Count);**

**}**

**}**

0 0

ошибка на этапе компилляции, т.к. неверный синтаксис вызова статического метода

ошибка на этапе компилляции, т.к. для вызова нестатического поля необходима ссылка на объект

0 1

1 0

ошибка на этапе компилляции, т.к. переменная count не инициализирована

**Ответ:** ошибка на этапе компилляции, т.к. для вызова нестатического поля необходима ссылка на объект

**Вопрос 17** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**class FullName {**

**private string name;**

**protected string surname;**

**public string Name{**

**public get { return name; }**

**set {**

**if (name != null)**

**name = value;**

**}**

**}**

**public string Surname{**

**get { return surname; }**

**set {**

**if (surname != null)**

**surname = value;**

**}**

**}**

**}**

**class Program {**

**static void Main(){**

**FullName fn = new FullName();**

**Console.WriteLine(fn.Name + " " + fn.Surname);**

**}**

**}**

ничего

пробел

NullReferenceException

поле surname не инициализировано

ошибка на этапе компилляции, т.к. синтаксис объявления свойства FullName.Name.get неверный

поле name не инициализировано

**Ответ:** ошибка на этапе компилляции, т.к. синтаксис объявления свойства FullName.Name.get неверный

**Вопрос 18** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**class MyArray {**

**int[] arr;**

**public MyArray(int[] arr){**

**if (arr == null)**

**throw new ArgumentNullException("arr = null");**

**this.arr = arr;**

**}**

**public int this[int index] {**

**get { return arr[index]; }**

**}**

**public int Length {**

**get { return arr.Length; }**

**}**

**}**

**class Program {**

**static void Main(){**

**MyArray arr = new MyArray(new int[] { 1,2,3,4,5 });**

**arr[3] = 45;**

**for (int i = arr.Length; i > -1; --i)**

**Console.Write(arr[i] + " ");**

**}**

**}**

IndexOutOfRangeException

ошибка на этапе компилляции, т.к. нельзя вызывать исключение в конструкторе класса

1 2 3 45 5

ошибка на этапе компилляции, т.к. неверный синтаксис создания массива

ошибка на этапе компилляции, т.к. свойство доступно только для чтения

5 45 3 2 1

**Ответ:** ошибка на этапе компилляции, т.к. свойство доступно только для чтения

**Вопрос 19** **Укажите на все ошибки в коде:**

**class Car{**

**public string number;**

**protected int countWeels;**

**}**

**class Trailer{**

**public double maxCargoWeight;**

**public int cargoWidth, cargoHeight, lengthOfCargo;**

**}**

**class Wagon : Car, Trailer {**

**public Wagon(string number, double maxCargoWeight,**

**int cargoWidth, int cargoHeight, int lengthOfCargo){**

**this.number = number;**

**countWeels = 4;**

**this.maxCargoWeight = maxCargoWeight;**

**this.cargoWidth = cargoWidth;**

**this.cargoHeight = cargoHeight;**

**this.lengthOfCargo = lengthOfCargo;**

**}**

**public override string ToString() {**

**return "n " + number + " cw " + countWeels +**

**" mcw " + maxCargoWeight + " cw " + cargoWidth +**

**" ch " + cargoHeight + " lc" + lengthOfCargo;**

**}**

**}**

**class Program{**

**static void Main(){**

**Wagon w = new Wagon("23fwfg3",34,45);**

**Console.WriteLine(w);**

**}**

**}**

у класса Wagon нет доступа к полю countWeels

ошибка на этапе компилляции, т.к. неверное количество принимаемых параметров для конструктора

ошибка на этапе компилляции, т.к. перепутан код инициализации переменных

ошибка на этапе компилляции, т.к. нельзя строку неявно слаживать с числом

ошибка на этапе компилляции, т.к. множественное наследование классов

нет ошибок

**Ответ:** ошибка на этапе компилляции, т.к. неверное количество принимаемых параметров для конструктора   
ошибка на этапе компилляции, т.к. множественное наследование классов

**Вопрос 20** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**enum DayOfWeek {**

**Monday=1, Tuesday=2, Wednesday=3,**

**Thursday=4, Friday=5, Saturday=6, Sunday=7 };**

**class Program {**

**static void Main(){**

**DayOfWeek w = (DayOfWeek)45;**

**string tos1 = Enum.GetName(typeof(DayOfWeek), DayOfWeek.Friday);**

**string tos2 = Enum.GetName(typeof(DayOfWeek), w);**

**Console.WriteLine(tos1);**

**Console.WriteLine(tos2);**

**}**

**}**

Friday

Friday

ошибка на этапе компилляции, т.к. неверное приведение типа — от числа к DayOfWeek

45 и пустая строка

Friday и пустая строка

InvalidCastException

Friday и 45

**Ответ:** Friday и пустая строка

**Вопрос 21** **Вместе с чем применяется оператор virtual**

нестатические поля

конструкторы

нестатические методы

деструкторы

статические методы

статические поля

**Ответ:** нестатические методы

**Вопрос 22** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**class MyException : Exception{**

**public MyException() : base("Is MyException") { }**

**public MyException(string msg) : base(msg) { }**

**}**

**class MyNewException : MyException{**

**public MyNewException(string msg) : base(msg) { }**

**}**

**class Program{**

**static void ThrowsMethod(){**

**try**

**{ throw new MyNewException("o-o-oops");**

**}**

**catch (MyException) {**

**throw;**

**}**

**}**

**static void Main(){**

**try**

**{ ThrowsMethod();**

**Console.WriteLine("Hello world!");**

**}**

**catch (Exception ex) {**

**Console.WriteLine(ex.Message);**

**}**

**}**

**}**

ошибка на этапе компилляции, т.к. не все методы класса Exception реализованы

o-o-oops

ошибка на этапе компилляции, т.к. неверный синтаксис вызова исключения необходиом писать throw new ИМЯ\_ИСКЛЮЧЕНИЯ, а не throw;

Hello world!

Exception

Is MyException

**Ответ:** o-o-oops

**Вопрос 23** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**abstract class Human {**

**public virtual string GetClassType() { return "human"; }**

**}**

**class Employee : Human{**

**public override string GetClassType() { return "Employee"; }**

**}**

**class Worker : Human {**

**public string GetClassType() { return "worker"; }**

**}**

**class Program {**

**static void Main(){**

**Human []h = new Human[5];**

**h[0] = new Employee();**

**h[1] = new Employee();**

**h[2] = new Worker();**

**h[3] = new Worker();**

**h[4] = new Employee();**

**foreach (Human item in h)**

**Console.WriteLine(item.GetClassType());**

**}**

**}**

Это верный:  
Employee  
Employee  
Worker  
Worker  
Employee

ошибка на этапе компилляции, т.к. нельзя создать абстрактный класс без наличия абстрактного метода

ошибка на этапе компилляции, т.к. нельзя создать массив, т.к. класс Human абстрактный

Это верный:  
Employee  
Employee  
human  
human  
Employee

ошибка на этапе компилляции, т.к. класс Worker не перегружает метод GetClassType()

ошибка на этапе компилляции, т.к. нельзя присвоить ссылку на Worker или Employee элементу массива Human

**Ответ:** Это верный:  
Employee  
Employee  
human  
human  
Employee

**Вопрос 24** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**class ParkingOverflowException:Exception{**

**public ParkingOverflowException () : base("Parking Is Full!"){}**

**}**

**class Car {**

**public override string ToString(){**

**return "car";**

**}**

**}**

**class Parking{**

**Car[] arr = new Car[10];**

**public Car this[int index]{**

**get{**

**return arr[index];**

**}**

**set{**

**if (index >= Limit)**

**throw new ParkingOverflowException();**

**arr[index] = value;**

**}**

**}**

**public int Limit{get{ return arr.Length; }}**

**}**

**class Program {**

**static void Main(){**

**Parking p = new Parking();**

**for (int i = 0; i < 14; ++i) p[i] = new Car();**

**for (int i = 0; i < p.Limit; ++i)**

**Console.WriteLine(p[i]);**

**}**

**}**

Parking Is Full!

ошибка на этапе компилляции, т.к. метод Parking.this.set должен устанавлавать значение с помощью value всегда

10 строк "car"

необработанное исключение ParkingOverflowException

IndexOutOfRangeException

ParkingOverflowException

**Ответ:** необработанное исключение ParkingOverflowException

**Вопрос 25** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**class FullName{**

**private string name, surname;**

**public FullName():base(){**

**name = "Anna";**

**surname = "Anna";**

**}**

**public FullName(string name, string surname):base(){**

**this.name = name;**

**this.surname = surname;**

**}**

**public FullName(string surname, string name){**

**this.surname = surname;**

**this.name = name;**

**}**

**public string Name{**

**get { return name; }**

**set {**

**if (name != null) name = value;**

**}**

**}**

**public string Surname{**

**get { return surname; }**

**set {**

**if (surname != null) surname = value;**

**}**

**}**

**}**

**class Program{**

**static FullName fn = new FullName("Karine", "Smit");**

**static void Main(){**

**FullName a = new FullName();**

**Console.WriteLine("name: {0} surname: {1}", a.Name, a.Surname);**

**Console.WriteLine("name: {0} surname: {1}", fn.Name, fn.Surname);**

**}**

**}**

ошибка на этапе компилляции, т.к. нельзя выделять память при объявлении поля класса

ошибка на этапе компилляции, т.к. неоднозначный вызов конструктора

ошибка на этапе компилляции, т.к. для нестатического поля требуется ссылка на объект

ошибка на этапе компилляции, т.к. неверный синтаксис для ключевого слова base - нет наследования

name: Anna surname: Anna

name: Karine surname: Smit

name: Anna surname: Anna

**Ответ:** ошибка на этапе компилляции, т.к. неоднозначный вызов конструктора

**Вопрос 26** **Что отобразится на экране?**

**struct PointS{**

**public int x,y;**

**}**

**class PointC{**

**public int x,y;**

**}**

**class Program {**

**static void Main(){**

**PointS ps1;**

**ps1.x = 10;**

**ps1.y = 10;**

**PointS ps2 = ps1;**

**ps2.x = 15;**

**ps2.y = 18;**

**PointC pc1 = new PointC();**

**pc1.x = 10;**

**pc1.y = 10;**

**PointC pc2 = pc1;**

**pc2.x = 15;**

**pc2.y = 18;**

**Console.WriteLine(**

**"ps1: {0};{1}, ps2: {2};{3}, pc1: {4};{5}, pc2: {6};{7}.",**

**ps1.x, ps1.y, ps2.x,ps2.y, pc1.x,pc1.y, pc2.x,pc2.y);**

**}**

**}**

ps1: 10;10, ps2: 15;18, pc1: 15;18, pc2: 10;10

ps1: 15;18, ps2: 15;18, pc1: 15;18, pc2: 15;18

ps1: 10;10, ps2: 15;18, pc1: 15;18, pc2: 15;18

ps1: 15;18, ps2: 15;18, pc1: 15;18, pc2: 10;10

ps1: 10;10, ps2: 10;10, pc1: 15;18, pc2: 15;18

ps1: 10;10, ps2: 15;18, pc1: 10;10, pc2: 15;18

**Ответ:** ps1: 10;10, ps2: 15;18, pc1: 15;18, pc2: 15;18

**Вопрос 27** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**abstract class Human {**

**public abstract string GetClassType();**

**public abstract string GetNameType();**

**}**

**abstract class Employee : Human{**

**public override string GetClassType() { return "Employee"; }**

**}**

**class BankEmployee : Employee{**

**public override string GetClassType() { return "BankEmployee"; }**

**public override string GetNameType() { return "main manager Hololens"; }**

**}**

**class Clerk : Employee{**

**public override string GetNameType() { return "clerk Gumt"; }**

**}**

**class Program {**

**static void Main(){**

**Human ch = new Clerk();**

**Console.WriteLine(new BankEmployee().GetClassType());**

**Console.WriteLine(new BankEmployee().GetNameType());**

**Console.WriteLine(ch.GetClassType());**

**Console.WriteLine(ch.GetNameType());**

**}**

**}**

ошибка на этапе компилляции, т.к. нельзя создать переменню сh, т.к. класс Human абстрактный

BankEmployee  
clerk Gumt  
Employee  
main manager Hololens

ошибка на этапе компилляции, т.к. метод GetClassType() не перегружен в классе Clerk

BankEmployee  
main manager Hololens  
Employee  
clerk Gumt

ошибка на этапе компилляции, т.к. метод GetNameType() не перегружен в классе Employee

ошибка на этапе компилляции, т.к. неверный синтаксис вызова методов GetClassType() и GetNameType()

**Ответ:** BankEmployee  
main manager Hololens  
Employee  
clerk Gumt

**Вопрос 28** **Выберите все верные утверждения**

наследовать структуры можно

обращение к полю объекта структуры медленнее, чем к полю объекта класса, если все поля являются значимыми типами

в структуре можно инициализировать поля при объявлении

структура может реализовывать больше одного интерфейса

нельзя перегрузить конструктор по-умолчанию для структуры

при присваивании объекта структуры происходит полное ее копирование

**Ответ:** структура может реализовывать больше одного интерфейса   
нельзя перегрузить конструктор по-умолчанию для структуры

**Вопрос 29** **Чем отличаются интерфейсы IEnumerator и IEnumerable**

интерфейса IEnumerator нет в NET.Framework

интерфейс IEnumerator использовался до NET.Framework 3.5 включительно, а IEnumerable заменил его в последующих версиях

IEnumerator используется для работы с массивами, а IEnumerable с другими типами коллекций

они одинаковы

- интерфейс IEnumerable использовался до NET.Framework 3.5 включительно, а IEnumerator заменил его в последующих версиях

IEnumerable используется для описания механизма поддержки цикла foreach. IEnumerator декларирует механизм перебора всех элементов коллеции

**Ответ:** IEnumerable используется для описания механизма поддержки цикла foreach. IEnumerator декларирует механизм перебора всех элементов коллеции

**Вопрос 30** **Что произойдет в результате выполнения данного кода на C#, если он не содержит синтаксическую ошибку.**

**Если он содержит ошибку, то какую?**

**class Z {**

**int k;**

**int Prop {**

**get { return k; }**

**public set { k = value; }**

**}**

**public void Show() { Console.WriteLine(k); }**

**}**

**class Program{**

**static void Main(){**

**Z z = new Z();**

**z.Prop = 45;**

**z.Show();**

**}**

**}**

ошибка на этапе компилляции, т.к. неверный синтаксис определения свойства get

ошибка на этапе компилляции, т.к. свойство недоступно

ошибка на этапе компилляции, т.к. неверный синтаксис для свойства get

0

ошибка на этапе компилляции, т.к. неверный синтаксис определения свойства set

45

**Ответ:** ошибка на этапе компилляции, т.к. свойство недоступно